

주성준



전화번호 010-6686-5836
이메일 rdyjun00@gamil.com
홈페이지 rdyjun.github.io
GitHub github.com/rdyjun

자기 소개

- 실시간 처리, 무중단 배포 등 운영·성능·확장성 중심의 백엔드 아키텍처 개선 경험을 보유하고 있습니다.
- 문제를 깊게 고민하고 스스로 해결책을 찾되, 필요할 때는 생산성을 위해 주저 없이 질문합니다.
- 다양한 관점을 가진 팀원들과 협력하며 더 나은 솔루션을 만들어가는 과정을 중요하게 생각합니다.

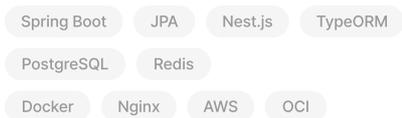
프로젝트

대학 | 2025.03 ~

동숲

동양미래대학교 편의 앱 서비스

기술 스택



Summary

- 학내 정보 자동화·실시간 기능·무중단 배포를 포함해 전체 백엔드 아키텍처를 직접 설계·운영한 서비스

Link

- GitHub github.com/dongsooop/backend
github.com/dongsooop/blind-date
- Service: **Android & iOS**

Service

- 크롤링, 자연어 처리 모델, 이미지 분석 기술을 통해 교내 정보 제공
- 사용자간 튜터링, 프로젝트, 스터디 등 모집 서비스를 통해 개인 학습 역량 증진 효과

성과

- 누적 다운로드 횟수 290회

핵심 기여

- 과팅의 다중 세션, 절차적 진행 특성은 스레드 독점-고갈에 대한 문제로 이어졌습니다. 러닝 커브와 협업 비용을 고려해 Spring Boot와 스타일이 비슷한 이벤트 루프 기반 Nest.js를 도입해 스레드 점유 문제와 유지보수 접근성을 보완했습니다.
- 과팅의 실시간 매칭에서 경쟁 조건 발생에 따라 중복 접속 및 세션 불일치 문제가 발생하는 문제가 있었습니다. 초기에는 락을 고려했으나 접근하는 데이터가 많아 데드락과 락 관리 복잡도를 고려해 **MQ 기반 대기열**을 설계해 일관성과 안정성을 확보했습니다.

프로젝트

주요 역할 - 동승

- 소셜 연동 시 검증 단계의 경쟁 조건을 해결하고자 DB 유니크 제약 조건 기반의 선 저장 방식을 도입했습니다. 미생성 데이터에 대한 락킹 한계를 극복하고, 연동 중 회원 행에 비관적 락을 걸어 탈퇴 프로세스와의 충돌을 방지하며 데이터 무결성을 확보했습니다.
- 협업 안정성을 위한 병합 시 승인 절차가 오히려 잦은 피드백 비용을 발생시켰습니다. 이에 GitHub에서 제공되는 Copilot을 사용해 단순한 오류나 발견하기 힘든 휴먼 에러를 검증하고 리뷰에 대한 피로도를 낮추고 리뷰 사이클을 단축하였습니다.
- Copilot의 수정 제안 오류를 검증할 수 없어, AI와 토론이 가능한 CodeRabbit으로 도구를 변경했습니다. 댓글 질의응답으로 불필요한 수정을 막고, 중요도 라벨링을 통해 리뷰 생산성을 높였습니다.

네이버 부스트캠프 9기 | 2024.10 ~ 2024.12

Inear

실시간 신규 앨범 스트리밍 & 소통 서비스

기술 스택

Typescript

Nest.js

TypeORM

MySQL

Redis

Docker

Nginx

Naver Cloud Platform

Summary

- 다중 인스턴스 기반 실시간 스트리밍 환경에서 부하-배포-동기화 문제를 해결하며 실시간 서비스 운영 기반 구축

Link

- GitHub github.com/boostcampwm-2024/web18-inear
github.com/boostcampwm-2024/refactor-web18-inear
- Notion <https://m.site.naver.com/1WNGQ>

Service

- 새로 발매된 앨범의 수록곡을 실시간 스트리밍하는 서비스

핵심 기여

- 다중 인스턴스 환경에서 소켓 단절로 일관성이 깨지는 문제가 발생했습니다. 세션 고정이나 메시지 브로커 등 대안을 검토했으나, 앨범 선호도에 따른 부하 불균형과 불필요한 메시지 안정성 처리의 이유로 pub/sub 기반 **Redis Adapter**를 도입해 소켓을 동기화했습니다.
- 사용자가 세션 중간에 입장했을 때 다른 사용자와 스트리밍 시점을 동기화 해야했습니다. 현재 재생 시점 계산에 필요한 재생 시작 시간을 즉시 가져올 수 있도록 메모리에 캐싱해두었고, 계산에 따라 재생된 세그먼트를 제거한 재생 목록 파일을 응답해 문제를 해결했습니다.
- 한 개 음원에 대해 약 90회의 잦은 세그먼트 요청으로 인한 스토리지 비용 문제가 있었습니다. 정적 리소스 요청이기 때문에 캐시 도입을 고려했고, 서버 부하를 고려해 CDN을 도입해 Object Storage 트래픽을 낮추고, 사용자에게는 물리적 지연 없는 안정적인 실시간 스트리밍 환경을 제공했습니다.
- 모노레포 특성 상 배포 시 클라이언트 및 서버 동시 배포로 기능 검증 흐름이 지연되는 병목이 발생했습니다. 저장소 분리가 불가능한 제약을 극복하고자 서버 및 클라이언트 배포 파이프라인을 분리해 배포 시간을 **37.5%** 단축했습니다.
- 개발 단계에서 잦은 배포로 인해 기능 검증 흐름이 끊기는 병목이 발생했습니다. 추가 서버 구축이 어려운 일정 제약을 극복하고자, 단일 인프라 내 포트 스위칭 방식의 **Blue-Green 배포**를 적용했습니다. 이를 통해 대기 시간 없는 지속적인 테스트 환경을 보장했습니다.

프로젝트

핵심 기여 - inear

- 무과금 배포를 목표로 10GB 스토리지 환경을 구성했으나 백엔드 이미지 용량 증가로 배포 실패 문제가 발생했습니다. 인프라 증설 대신 Docker 빌드-런타임 스테이지 분리를 적용해 이미지 용량을 **33% 경량화**했고, 제한된 환경에서도 안정적인 배포를 완료했습니다.

교육

네이버 부스트캠프

2024.06 ~ 2024.12

- CS 기반 미션 구현 역량 향상 및 CS 개념 이해도 증가
- 짝 설계를 통해 동일한 설계를 토대로 서로 다른 결과물에 대해 토의
- 웹 프론트엔드 & 백엔드 미션 기반 구현을 통해 웹 역량 증가
- 페어프로그래밍 경험을 통해 각 역할에 따라 여러 시야에서 코드 작성 경험
- 현직자 멘토링을 통한 아키텍처 설계 역량 및 코드 품질 증가
- 팀원간 구현 기록 공유를 통해 문서화 역량 증가
- 개발일지, 기술공유, 트러블슈팅 문서화 시스템을 구축하여 팀 내 지식공유 경험
- 주간 회고를 통해 인터페이스 설계 프로세스를 개선하고 팀 생산성 향상 경험

학력

동양미래대학교

2022.03 ~ 2026.02

- 컴퓨터소프트웨어공학과(전공심화 과정, 야간) | 졸업예정
 - 학점 4.36 / 4.5
 - 성적 우수 장학금 1회 수혜
 - 교내 스마트 프로젝트 경진대회 입상
- 컴퓨터소프트웨어공학과(전문학사) | 졸업
 - 학점 4.46 / 4.5
 - 성적 우수 장학금 4회 수혜
 - 2024. 08. 조기졸업

자격증

정보처리기사

한국산업인력공단

2025. 12. 24

PCCE Lv.4

(주) 그랩

2025. 06. 09